

Regole roverino

- In campo ci sono 6 giocatori più il portiere per un totale di 7, la squadra può essere anche con più membri considerando gli altri riserve.
- Scopo del gioco è centrare con il roverino un bastone che viene tenuto da un portiere all'interno della propria area
- Il portiere non può alzare il bastone per fare punto
- Chi ha in mano il roverino non può essere toccato e può fare un massimo di tre passi
- Il roverino può essere intercettato dalla squadra avversaria durante un passaggio, se due giocatori di due squadre diverse afferrano il roverino nello stesso momento si procederà a una contesa.
- Se il roverino cade o esce dal campo, esso passa alla squadra avversaria
- Se il difensore entra nell'area del portiere ci sarà un rigore, mentre se l'attaccante entra il possesso del roverino cambia squadra